

火柴人

目錄

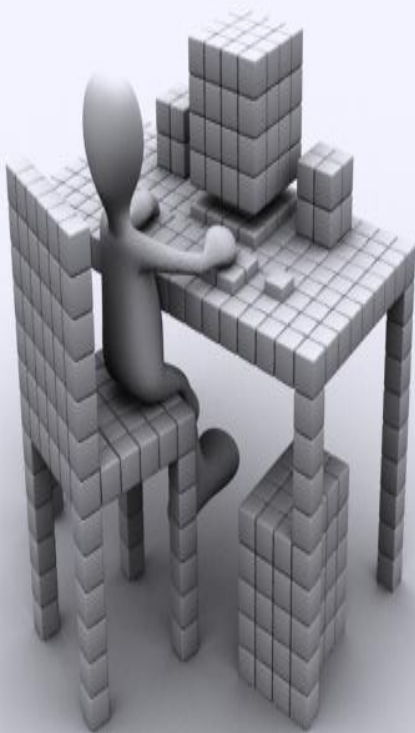
壹. 有關遊戲

貳. 遊戲操作

參. 遊戲畫面

肆. 過關和失敗條件

伍. 分數計算



PLAYDOUGH MAN
ON COMPUTER

壹. 有關遊戲

1. 遊戲內容

以格鬥方式為遊戲主軸, 由玩家控制, 以火柴棒組成的火柴人, 藉由火柴人出拳動作打擊敵人, 敵人被火柴人擊中數次後, 血條歸零時敵人陣亡.

如果玩家火柴人被敵人出拳擊中, 則玩家火柴人血條減少, 血條歸零時玩家火柴人陣亡.

2. 遊戲特色

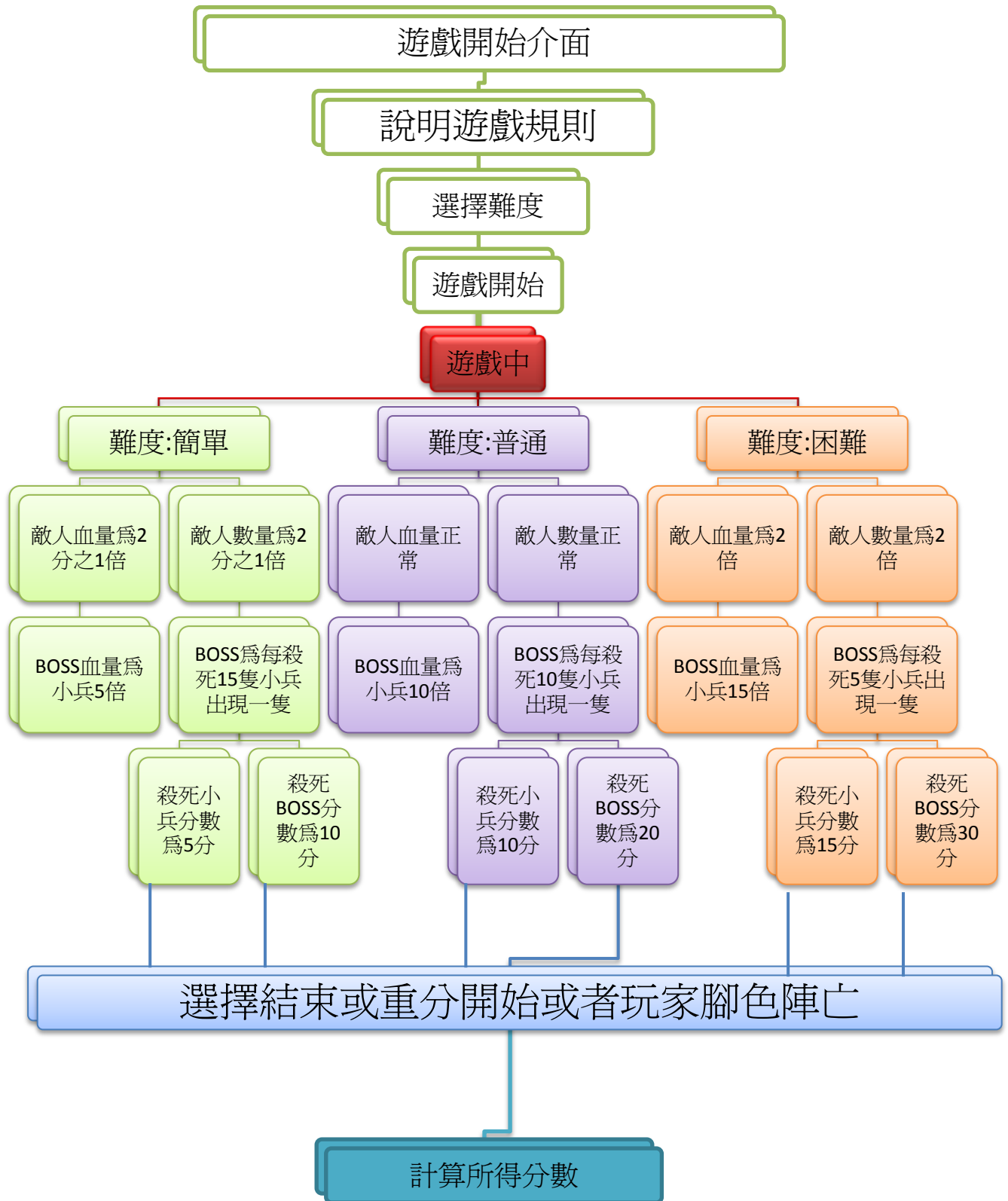
遊戲採計分方式進行, 玩家可選擇 3 種模式(簡單. 普通. 困難)
難度由低至高--簡單>>普通>>困難
玩家可以依照自己的喜好做選擇.

玩家可以藉由遊戲難度所得積分比較其他對手所得積分, 看哪位玩家積分高, 誰才是格鬥天王.

遊戲最大特色是沒有勝利條件, 敵人會不斷出現, 除非玩家血條歸零時, 遊戲才會結束.

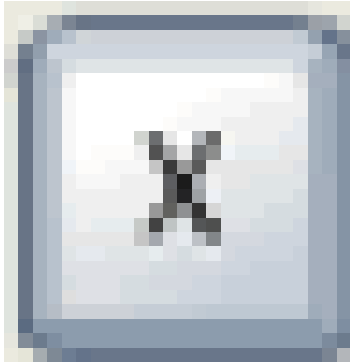
貳. 遊戲操作

1. 遊戲進行流程



2. 玩家角色控制

攻擊



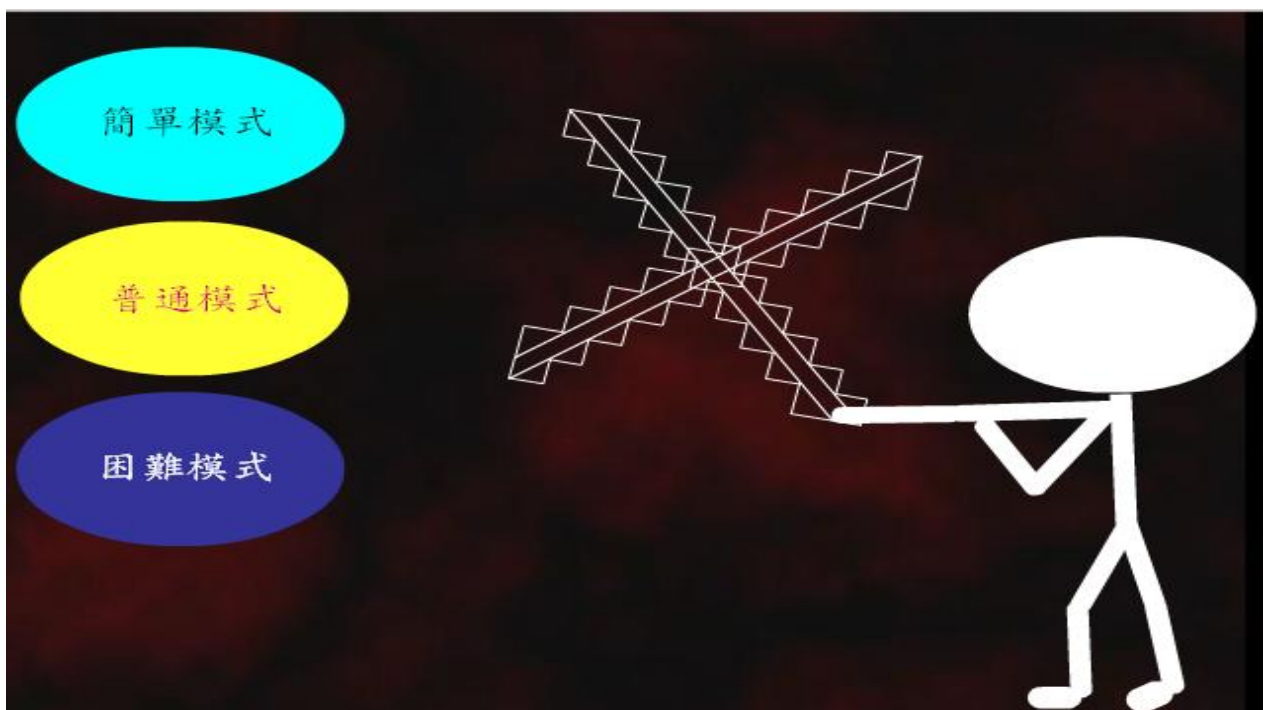
方向鍵—移動



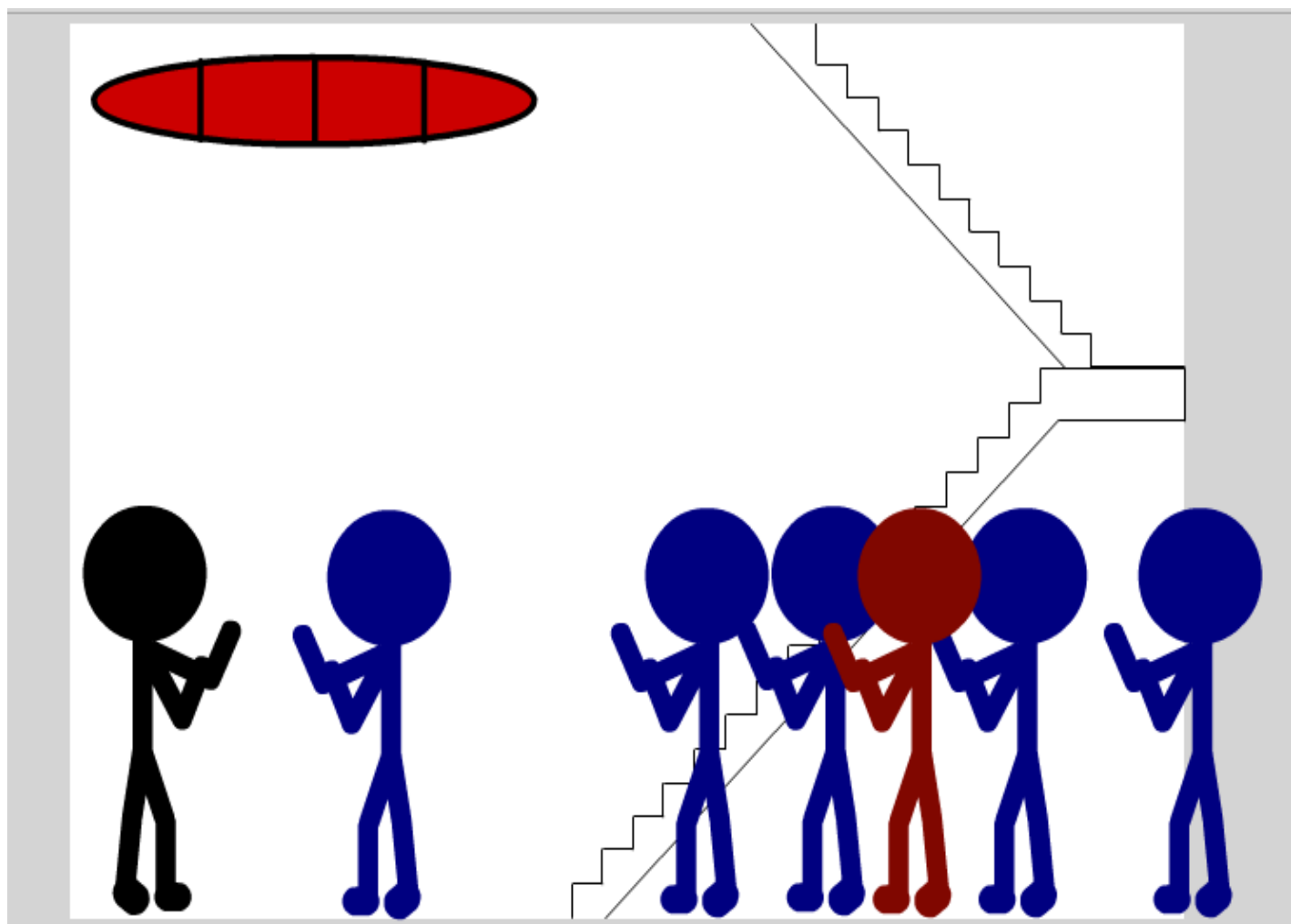
參. 遊戲畫面

1. 遊戲介面

遊戲選單



遊戲畫面



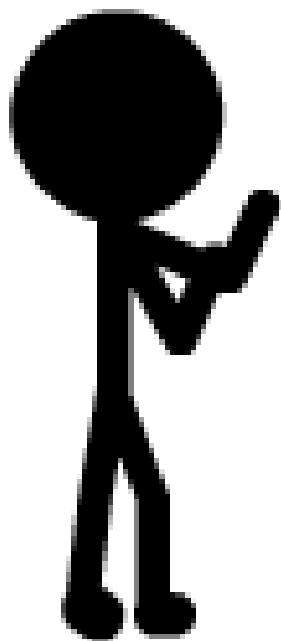
遊戲結束畫面



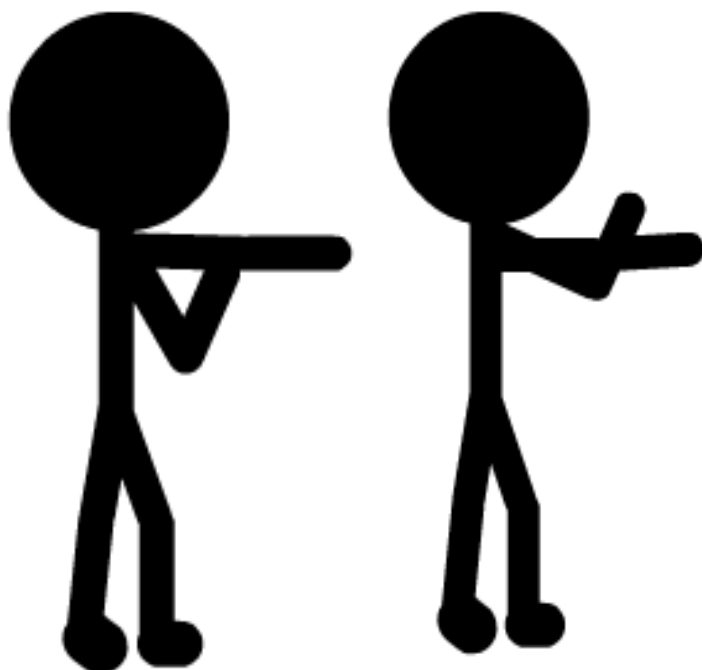
3. 玩家人物

黑色為玩家角色

靜止
狀態



攻擊
姿勢



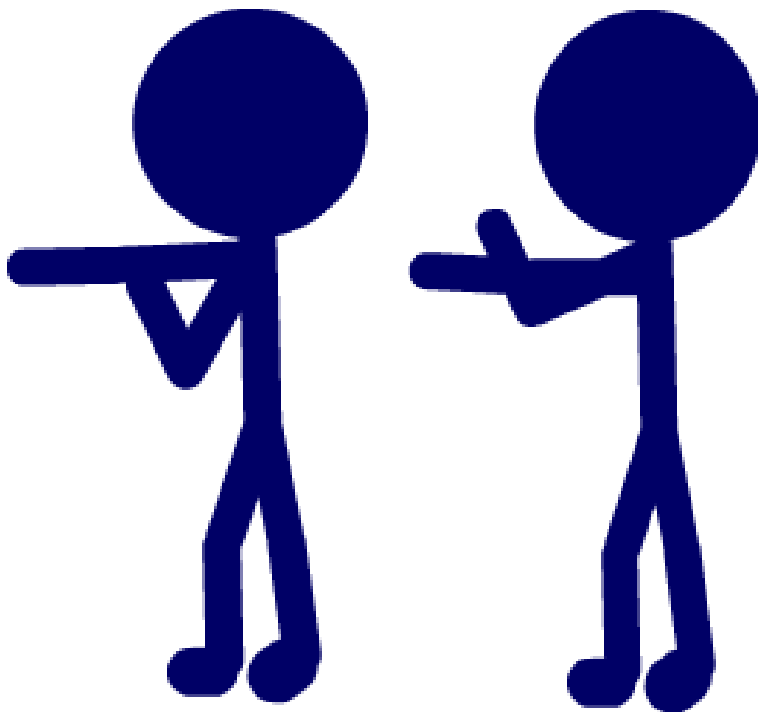
4. 小兵人物

藍色為敵人小兵

靜止
狀態



攻擊
姿勢



5. BOSS 人物

紅色為 BOSS

靜止

狀態



攻擊

姿勢



6. 介面介紹

遊戲模式選單

簡單模式

普通模式

困難模式

玩家角色血量



肆. 過關和失敗條件

1. 過關條件

沒有過關條件, 當玩家角色死亡時, 遊戲才會結束. 遊戲結束後會計算所得的分數, 分數較高的玩家勝利.

2. 失敗條件

當玩家角色死亡時遊戲結束. 遊戲結束時, 計算玩家在遊戲中所得分數, 分數較高的玩家勝利.

伍. 分數計算

