

互動媒體製作

期中企劃書

班級:多樂一甲

學號:999K0037

姓名:郭翰林

目錄:

- 一. 遊戲概述
- 二. 遊戲特色
- 三. 遊戲機製
- 四. 過關條件
- 五. 操作方式
- 六. 遊戲流程
- 七. 遊戲介面

一. 遊戲概述

這是一個打動物遊戲，剛進入畫面會有遊戲簡介，之後點選開始進入遊戲後會出現一知小木槌，左下方則會出現一個攻擊的目標，玩家可以控制一個木槌打動物，由木槌攻擊從黑洞裡面跑出來的動物，開始後會隨機出現一個要攻擊的目標，攻擊到目標會得到分數，會有其他的動物不能攻擊分，只能攻擊主要的目標，遊戲開始會有三次的機會，若玩家失誤超過三次遊戲就會結束，失敗玩家可以點選繼續來繼續遊戲。

二.遊戲特色

這款遊戲類似打地鼠非常簡單可以測試玩家的反應能力，很容易就可以上手，遊戲由積分的方式來計算進行，可以跟其他玩家比較分數，看誰的反應比較好。

三.遊戲機製

開啓遊戲界面請注意看遊戲如何操作，遊戲開始後，沒有限制時間，不會因爲時間而分數變少，目標出現的速度都是一樣的，不會因爲玩的越久而目標出現的速度會更快，開始後會出現一個主要的目標不能打到主目標以外的動物，打到目標會獲得1000分，失誤則會扣100分，成功打到目標十次可獲勝，失誤三次則遊戲失敗。

四.過關條件

遊戲開始後成功的攻擊到目標物，攻擊到十次目標物則可以過關，請注意目標的名稱，不能攻擊到其他目標。

五.操作方式

開啓遊戲介面後點選開始，按下左鍵攻擊目標。

六.遊戲流程

- 1.開啓遊戲介面
- 2.遊戲說明
- 3.選擇遊戲開始
- 4.進行遊戲
- 5.左下方會出現要攻擊的目標
- 6.挑戰成功或失敗可以點選繼續來繼續

七.遊戲介面

打對**10**次過關
打錯**3**次就只好重來了
記得要看題目不能隨便按

開始

