

基礎遊戲製作

期中企劃書

指導老師:張明裕

學生班級:多樂一甲

學生學號:999K0004

學生姓名:林晉毅

(一) 遊戲概論：

這是一款飛行射擊遊戲，玩家將控制一架小型飛機執行遊戲關卡任務，遊戲途中藉由發射子彈，躲避敵軍攻擊方式進行遊戲，過關途中敵軍會出現小敵機發射子彈及衝撞攻擊，必須得不斷閃避敵軍攻擊，避免招致敵軍攻擊成功，小敵軍攻擊後將重遊戲畫面下方離開遊戲畫面，小敵軍可藉由己方發出子彈攻擊墜毀，但若玩家招小敵軍子彈或衝撞攻擊，玩家將會墜毀，玩家生命值有三條，不能失誤，失誤則損失一條生命值，每一關卡共有中頭目及大頭目，中頭目會有生命值，攻擊方式有發射子彈，衝撞以及呼叫小敵軍，中頭目於關卡中段出現，大頭目於關卡尾聲出現，大頭目血量及攻擊子彈數為中頭目的一倍，而玩家遊戲目的就是打倒所有敵人，以及中頭目和大頭目，三條生命值結束則遊戲結束，玩家可選擇接關或結束遊戲，接關次數為五次，五次結束遊戲強制重來。

(二) 遊戲特色：

此款遊戲適合喜愛飛行射擊遊戲玩家遊玩，遊戲內會有遊戲分數，玩家除完成遊戲目的外，還可靠累積的分數知道自己實力，擊毀小敵軍時會有少量分數，而打倒中頭目及大頭目分數會較多，每闖過一關後關卡難度將提升，敵軍數量及速度將會提升，以增加遊戲難度，而打倒敵軍將有一定機率掉落提升火力道具，最高提升三次，每次攻擊威力將提升一倍，以及玩家可以呼叫援護攻擊，有次數限制，亦會由攻擊敵軍時隨機掉落補充次數道具，玩家還可藉由攻擊敵軍累積能源表，能源表滿一半可放小絕招，能源表全滿可放大絕招，玩家可藉由遊戲提升自己的反應能力，以及與其他玩家比賽分數，看誰比較厲害。

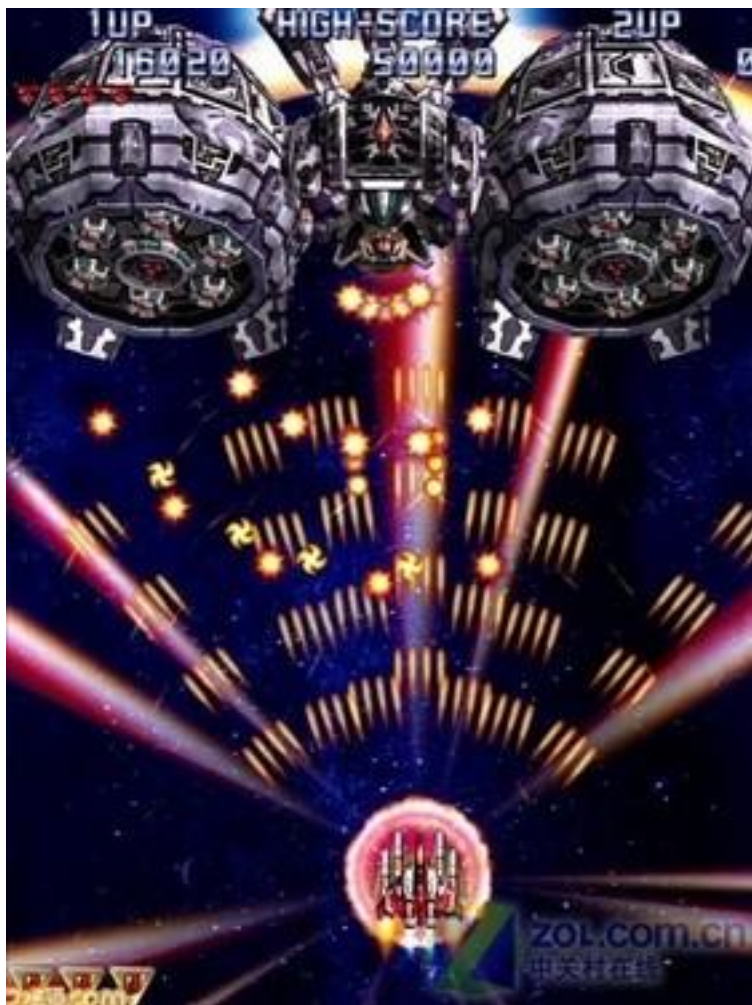
(三)故事背景：

世界因能源危機而引發世界大戰，因為邪惡組織大量搶奪世界各國的資源，以及大規模侵略，主角將扮演正義的一方與邪惡帝國對抗，因為資源匱乏，所以將由主角獨自一人隻身前往，而前往救援的國家也將會派出部隊救援，但因資源匱乏，所以有次數限制，而每個國家敵軍都有一名領袖，及小領袖，必須得摧毀敵軍及其基地，而玩家因自身機體特性，於攻擊敵軍時會吸收敵軍釋放之能量，將其能量儲存，並於儲存滿時釋放攻擊，玩家將打敗邪惡組織或是被摧毀，將由玩家控制遊玩做決定。

(四) 關卡介紹：

遊戲共分為五關，分別為五大國，玩家必須得攻擊敵方小敵軍並前進，遊戲中場會有中頭目登場，而遊戲尾端會有大頭目出場，玩家必須得將其全部消滅，而小敵軍打倒分數較低，中頭目次高，大頭目將最高，大頭目會有一個次攻擊目標，攻擊次攻擊目標會有額外基分，玩家將藉由打倒敵軍可以累積能源表，能源表能釋放大絕招及小絕招，也可藉由敵軍掉落物品提升火力及援護攻擊之次數，打倒敵軍大頭目後將往下一關卡前進，此時會有五秒休息時間，五秒內完全無敵軍干擾，而下一關卡敵軍速度將會提升，中頭目及大頭目血量也會提升，顧須提升反應度，已達過關目的。

(五) 遊戲參考畫面：



(六) 遊戲操作方式

