

蔡宇軒學長演講 - 參與創業 - 心得報告

1. 個人生涯規劃（五年）

第一年（大三）：努力充實英文程度，想考取多益 600 分以上，並多方讀各種領域的課外書籍，吸取各方面的知識以充實自己。

第二年（大四）：因為自己目前有穩定打工的工作，存了一點小錢，除了選修校內所開、且自己有興趣的課程外，如果有機會到各地，包刮國外，希望可以逛逛這個世界，看看外面的風景與自己家鄉有什麼不同，且學習一下不同國家的文化、歷史、風情民俗；同時，努力準備考取碩士。

第三～五年（畢業後）：因目前打工的公司裡面的上司非常看好我，所以培養我的相關能力，因此畢業後即可直接任職於公司中的財務部，協助公司財務相關事項；若有考上碩士，便在公司裡努力工作，同時認真完成碩士學位。

2. 創業的想法與規劃

如果有機會創業，我想開發一款與市面上不同的線上遊戲，因為我本身很喜歡玩電玩，加上我身邊的好朋友大部分也都喜愛玩遊戲，而且他們也都是各自擁有在各種不同領域的專業知識與能力，有人專職美術設計、有人專職寫軟體程式...等等的，所以我希望可以把這群人聚在一起組成一個遊戲開發團隊，一起製作屬於我們自己團隊、不同於市面上的大型線上遊戲，讓所有的人都可以體驗不同以往的遊戲享受。

籌資方面，資金來源大部分都以團隊成員自己出資為主，而另外的來源之一，希望可以透過政府所提供給青年創業的相關補助計畫來維持團隊經營。

3. 學長的創業內容

即建立一個屬於高雄地區的共享經濟平台，主旨為在地化的人際關係的 APP，希望帶動服務業的發展，提升高雄的薪資水準，改變大家對高雄的印象。

透過 APP 程式，要幫一些專業技術提供者們打造專屬的線上微店，增加其較高的曝光度，且協助其處理線上金流與管理事務，讓其使用者一打開 APP，就能找到離自己最近且大家所公認最好的服務，同時，也讓有專業技術的服務提供者，任何時刻、任何地點都能將自己的專業技能在網路上與他人分享且出售，讓自己賺更多錢。

最重要的是，他們團隊說，他們不先向使用者收費，因為這樣對其技術提供者較為公平。