

計算機程式及實習  
期末報告

題目:賴桑拉麵店

南臺科大  
機械工程系-車輛一乙  
學號:4A515078  
姓名:賴建穎  
老師:謝慶存

# 結帳系統

學習vb基礎操作

各項元件使用方法

# 系統運作說明

設計一個拉麵店結帳系統，填寫數量後再按下「結帳」鈕，即會顯示結算總價。按「重新」鈕，重新交易。

商品	價格	數量	加麵
豚骨拉麵	60	0	<input type="checkbox"/>
醬油拉麵	50	0	<input type="checkbox"/>
牛肉湯麵	80	0	<input type="checkbox"/>

優惠  
● 4碗打85折

總價：0元

結帳

重新

# 改豚骨拉麵的數量

- ▶ 選擇豚骨數量為1按「結帳」按鈕後，得到第1筆結帳資料。

Form1

賴桑拉麵店  
加麵+10元

商品	價格	數量	加麵	優惠
豚骨拉麵	60	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/> 4碗打85折
醬油拉麵	50	0	<input type="checkbox"/>	
牛肉湯麵	80	0	<input type="checkbox"/>	

總價：60元

豚骨拉麵60\*1+醬油拉麵50\*0+牛肉湯麵80\*0+=60

結帳

重新

# 豚骨拉麵加麵

- 按「重新」按鈕後，清除剛剛的交易後，再將豚骨拉麵數量按1之後點選加麵選項，因為點選加麵所以豚骨拉麵價格+10元，再按下「結帳」鈕。

Form1

賴桑拉麵店  
加麵+10元

商品	價格	數量	加麵	優惠
豚骨拉麵	70	1	<input checked="" type="checkbox"/>	● 4碗打85折
醬油拉麵	50	0	<input type="checkbox"/>	
牛肉湯麵	80	0	<input type="checkbox"/>	

總價：70元

豚骨拉麵70\*1+醬油拉麵50\*0+牛肉湯麵80\*0+=70

結帳

重新

# 將拉麵數量總和設為4

- 按「重新」按鈕後，清除剛剛的交易後，再將豚骨拉麵數量設為1，醬油拉麵數量設為3，再按下「結帳」鈕，因為拉麵超過3碗，所以優惠自動選取，得到打85折後的那一筆178元資料。

Form1

## 賴桑拉麵店 加麵+10元

商品	價格	數量	加麵	優惠
豚骨拉麵	60	1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/> 4碗打85折
醬油拉麵	50	3	<input type="checkbox"/>	
牛肉湯麵	80	0	<input type="checkbox"/>	

總價：178元

豚骨拉麵60\*1+醬油拉麵50\*3+牛肉湯麵80\*0+=178

結帳

重新

# 屬性配置

標題  
Title1~5

商品價格  
TextBox1~3

商品數量  
NumericUpDown1~3

加麵  
CheckBox1~3

各項商品  
Label1~

優惠  
GroupBox1  
RadioButton1

商品	價格	數量	加麵
豚骨拉麵	60	0	<input type="checkbox"/>
醬油拉麵	50	0	<input type="checkbox"/>
牛肉湯麵	80	0	<input type="checkbox"/>

總價：0元

結帳

重新

交易明細  
RichTextBox1

Button2

Button1

總價  
Price1

物件	屬性	設定	說明
TextBox1	Text	無	豚骨拉麵價格
TextBox2	Text	無	醬油拉麵價格
TextBox3	Text	無	牛肉湯麵價格
NumericUpDown1	Text	無	豚骨拉麵數量
NumericUpDown2	Text	無	醬油拉麵數量
NumericUpDown3	Text	無	牛肉湯麵數量
RadioButton1	Text	無	滿百打七折
CheckBox1	Text	無	豚骨拉麵加麵
CheckBox2	Text	無	醬油拉麵加麵
CheckBox3	Text	無	牛肉湯麵加麵
Button1	Text	無	結帳
Button2	Text	無	重新
RichTextBox1	Text	無	系統自動控制



1.	Public Class Form1
2.	Dim total, noodles As Integer
3.	Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
4.	total = Val(TextBox1.Text) * Val(NumericUpDown1.Text) + Val(TextBox2.Text) * Val(NumericUpDown2.Text) + Val(TextBox3.Text) * Val(NumericUpDown3.Text) + Val(TextBox4.Text) * Val(NumericUpDown4.Text)
5.	noodles = Val(NumericUpDown1.Text) + Val(NumericUpDown2.Text) + Val(NumericUpDown3.Text)
6.	If noodles > 3 Then RadioButton1.Checked = True
7.	If RadioButton1.Checked = True Then total = total * 0.85
8.	Price1.Text = "總價：" & total & "元"
9.	RichTextBox1.Text = "豚骨拉麵" & Val(TextBox1.Text) & "*" & Val(NumericUpDown1.Text) & "+" & "醬油拉麵" & Val(TextBox2.Text) & "*" & Val(NumericUpDown2.Text) & "+" & "牛肉湯麵" & Val(TextBox3.Text) & "*" & Val(NumericUpDown3.Text) & "=" & total

10.	End Sub
11.	Private Sub Button2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button2.Click
12.	NumericUpDown1.Text = 0
13.	NumericUpDown2.Text = 0
14.	NumericUpDown3.Text = 0
15.	total = 0
16.	Price1.Text = "總價：" & total & "元"
17.	RichTextBox1.Text = " "
18.	RadioButton1.Checked = False
19.	End Sub
20.	Private Sub CheckBox1_CheckedChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles CheckBox1.CheckedChanged

21.	<code>TextBox1.Text = 70</code>
22.	<code>If CheckBox1.Checked = False Then TextBox1.Text = 60</code>
23.	<code>End Sub</code>
24.	<code>Private Sub CheckBox2_CheckedChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles CheckBox2.CheckedChanged</code>
25.	<code>TextBox2.Text = 60</code>
26.	<code>If CheckBox2.Checked = False Then TextBox1.Text = 50</code>
27.	<code>End Sub</code>
28.	<code>Private Sub CheckBox3_CheckedChanged(sender As Object, e As EventArgs) Handles CheckBox3.CheckedChanged</code>
29.	<code>TextBox3.Text = 90</code>
30.	<code>If CheckBox3.Checked = False Then TextBox3.Text = 80</code>
31.	<code>End Sub</code>
32.	<code>End Class</code>

# 程式碼說明

第2行定義單筆交易金額,拉麵數量總和參數

第4行計算單筆交易金額

第5行計算拉麵數量總和

第5行當拉麵數量總和>3時自動選取折扣

第6行進行折扣處理

第9行將單筆交易明細記錄至RichTextBox1中

第11~19行進行清除動作

第20~31行進行拉麵加麵動作

# 心得

做這個程式雖然不知道未來可以做什麼，但是學到這個能力也許有機會用的到，只不過對這方面還是不在行，不太可能自己獨自寫程式，但是最後的作業，讓我完成為自己的店取名字的希望。