

# HTML4跟HTML5的差別

成員：4A290068王楷傑

4A290079林澤皓

4A290027劉依依

指導老師：陳志達

# HTML5基本文件架構介紹

1 <header>表頭

2 <nav>導覽

3 <article>內文

4 <section>內容

4 <section>內容

5 <aside>

6 <footer>表尾

1 放置標題或摘要的區塊

2 放置主要的連結，但不須將所有連結丟放至此區域

3 可包含許多的**section**區塊，屬於一個獨立的區域，必須帶有**heading**

4 放至內容的區塊，類似於文章的段落

5 從內容分離的部分，可放置廣告、作者介紹或相關連結訊息等

6 代表一個區塊的結尾訊息，通常會包含作者、版權等資訊

# HTML 5 與 HTML4 的差異與特色

- ▶ HTML 5 引入了一整套全新的元素來讓構建頁面變得更加簡單。大多數基HTML 4的頁面的包含多種常用結構，比如說頁首(header)，頁腳(footer)和縱列(column)。現階段我們通常會用div元素標記這些區塊，然後為它們定義一個描述性的id或是class。
- ▶ div元素可以被新的元素代替了：  
**header, nav, section, article, aside**以及**footer**

```
<body>  
  <header>...</header>  
  <nav>...</nav>  
  <article>  
    <section>  
    ...  
  </section>  
  </article>  
  <aside>...</aside>  
  <footer>...</footer>  
</body>
```

# 舉例來說

- ▶ 檔案類型聲明僅有一型：`<!DOCTYPE HTML>`
- ▶ 新的解析順序：不再基於SGML(標準通用標式語言)
- ▶ 新的元素：  
section,nav, meter, time,aside, canvas, footer, header, output, source.....等
- ▶ input元素的新類型：date, email,url等等
- ▶ 新的屬性：ping (用於a與area) ,charset (用於meta) , async (用於script)
- ▶ 全域屬性：id, tabindex, repeat
- ▶ 新的全域屬性：  
contenteditable,contextmenu, draggable, dropzone,hidden, spellcheck
- ▶ 移除元素：  
acronym, applet,basefont, big, center, dir, font,frame, frameset, isindex,noframes, strike, tt

# HTML4跟HTML5的十大差異

- ▶ 1. HTML5標準還在制定中
- ▶ 2. 簡化的語法
- ▶ 3. 一個替代Flash的新 `<canvas>` 標記
- ▶ 4. 新的 `<header>` 和 `<footer>` 標記
- ▶ 5. 新的 `<section>` 和 `<article>` 標記
- ▶ 6. 新的 `<menu>` 和 `<figure>` 標記
- ▶ 7. 新的 `<audio>` 和 `<video>` 標記
- ▶ 8. 全新的表單設計
- ▶ 9. 不再使用 `<b>` 和 `<font>` 標記
- ▶ 10. 不再使用 `<frame>`, `<center>`, `<big>` 標記

## ▶ 1. HTML5標準還在制定中

HTML5是一個還未完成的標準。HTML4已經有10歲了，但它仍是當前正式的標準

## ▶ 2. 簡化的語法

更簡單的doctype聲明是HTML5裡眾多新特徵之一

## ▶ 3. 一個替代Flash的新 <canvas> 標記

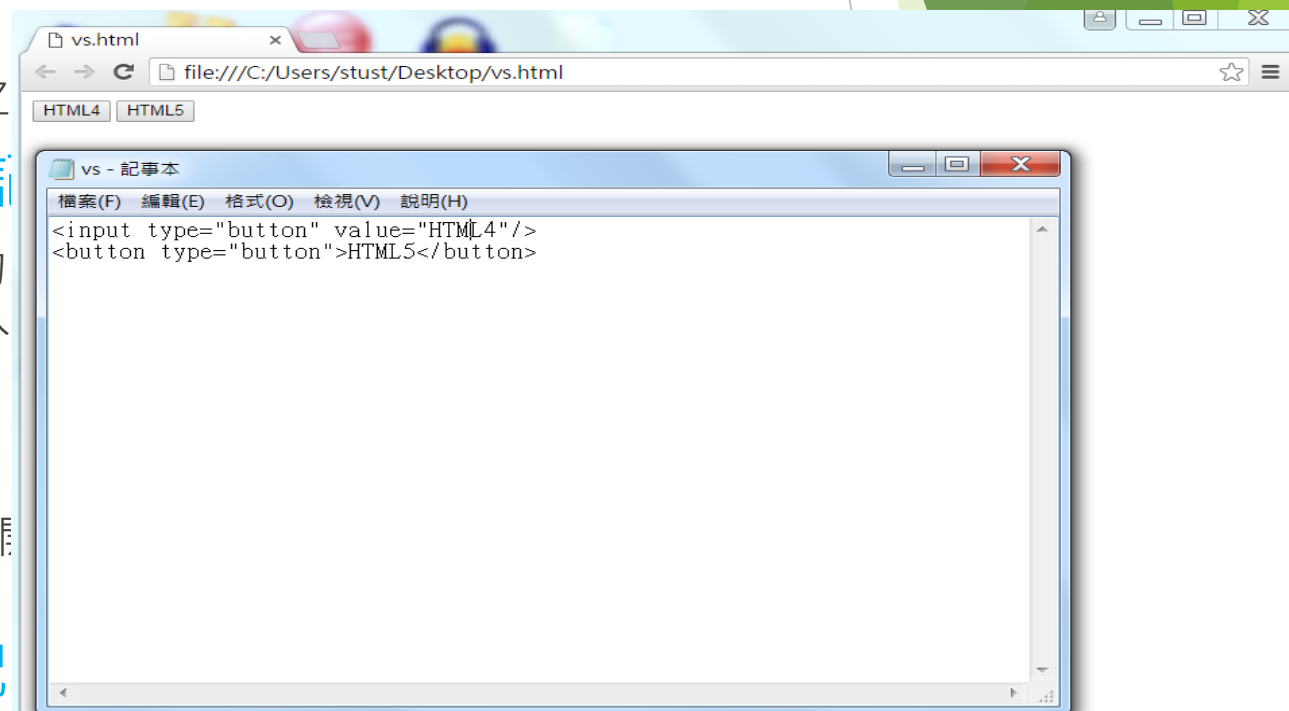
有很多的Web開發人員對HTML5對Flash產生的花幾年時間載入和運行的臃腫的Flash視頻的人視頻的技術已經到來

## ▶ 4. 新的 <header> 和 <footer> 標記

它們是專門為標誌網站的這些部分設計的。在HTML5標記來標注網頁的這些部分

## ▶ 5. 新的 <section> 和 <article> 標記

HTML5中引入的新的<section> 和 <article> 標記可以讓開發人員更好的標注頁面上的這些區域，它也能改善SEO效果，能讓搜尋引擎更容易的分析你的頁面



## ▶ 6. 新的 `<menu>` 和 `<figure>` 標記

新的`<menu>`標記可以被用作普通的功能表，也可以用在工具條和右鍵功能表上，新的 `<figure>` 標記是一種更專業的管理頁面上文字和圖像的方式

## ▶ 7. 新的 `<audio>` 和 `<video>` 標記

新的`<audio>` 和 `<video>` 是用來嵌入音訊和視頻檔的。除此之外還有一些新的多媒體的標記和屬性，例如`<track>`，它是用來提供跟蹤視頻的文字資訊的。有了這些標記，HTML5使Web2.0特徵變得越來越友好。問題在於，在HTML5還未被廣泛的接受之前，Web2.0還是老的Web2.0。

## ▶ 8. 全新的表單設計

新的 `<form>` 和 `<forminput>` 標記對原有的表單元素進行的全新的修改，它們有很多的新屬性(以及一些修改)

## ▶ 9. 不再使用 `<b>` 和 `<font>` 標記

為了在文章一兩個地方出現的這種標記，你就需要在獨立的css和文本兩個地方來實現這一的功能，非常不實用

## ▶ 10. 不再使用 `<frame>`, `<center>`, `<big>` 標記

有更好的標記能實現它們的功能

# HTML5 六大未來發展

## ▶ 1. 行動優先

在這個智慧手機和將平板電腦大爆炸的時代，行動優先已成趨勢，不管是開發什麼，都以行動主。許多遊戲開發商也將在行動Web應用中扮演中重要角色，行動Web應用優先的趨勢將會持續到行動設備統治資訊處理領域。

## ▶ 2. 遊戲開發者領銜 “主演”

其實行動遊戲開發商是從HTML5獲益最多的一方，他們可利用這個平台逃脫付費遊戲須向蘋果支付的30%提成。在某種程度上，遊戲就是行動平台銷量最好的應用，也是吸引人們購買行動設備的一個重要因素。

## ▶ 3. 回應式設計&自動變化的螢幕尺寸

在HTML 5真的改變行動開發平台之前，必須要邁出重要一步，那就是“回應式設計”，也就是螢幕可以根據內容而自動調整大小。

今年上線的BostonGlobe.com（觀看視頻），其螢幕能夠根據任何內容而調整尺寸大小。

一家來自矽谷的回應式設計公司ZURB稱，其實在過去的16年中，開發商就意識到回應式設計就要完全離開“流”，轉而注重內容是如何在網頁和行動設備中被處理的，這一過程還在繼續，HTML 5會讓它最終成為可能。



## ▶ 4. 設備訪問

消除Web應用與原生應用界限的最大障礙就是瀏覽器訪問行動設備基本特性的能力，比如照相機，通訊錄，日曆，加速器等，利用HTML5實現此能力方面對許多行動開發商來說，提高設備訪問能力是HTML5最令人激動的革新，這意味著Web應用能夠登陸行動設備而無需做任何PhoneGap式打包，遊戲開發商當然最開心，因為某些特性對他們來說是封鎖的，比如能整合到遊戲中的加速器。

這就開啟了另一個可能的世界，比如能與雲更好地整合並提高遊戲可玩性，有了HTML5這個平台，開發商可以不再依賴於Java語言，CSS3，HTML及其它程式語言。

## ▶ 5. 離線緩存

離線情況下，app也能照常運作，算是HTML 5充滿期待性的一面，今年最好的離線緩存例子就是亞馬遜Kindle的雲閱讀器，可以通過Firefox6以上版本，Chrome11以上版本，Safari5以上版本及iOS4以上版本瀏覽器將內容同步到所有Kindle系列設備，並能記憶使用者在kindle圖書館的一切。

## ▶ 6. 開發工具的成熟

在工具方面，除了appMobi提供的工具以外，還有Sencha及Appcelerator提供的框架及IDE供應用開發商們使用，雖然這些工具現在算不上成熟，也不如Android和iOS上的開發商框架及工具那般簡單強大，但至少它們在演進，將會變得越來越好用。

# 參考資料

- ▶ <http://w3design.pixnet.net/blog/post/14352301-10%E5%80%8Bhtml5%E5%92%8Chtml4%E4%B9%8B%E9%96%93%E7%9A%84%E4%B8%8D%E5%90%8C>
- ▶ <http://w3design.pixnet.net/blog/post/14441799-html5-%E5%85%AD%E5%A4%A7%E6%9C%AA%E4%BE%86%E7%99%BC%E5%B1%95%E8%B6%A8%E5%8B%A2>
- ▶ <http://www.webpage.idv.tw/study/03/10/html45.htm>
- ▶ <http://inspiregate.com/programming/html-css/106-html-5-differences-and-characteristics-with-html4.html>
- ▶ <https://www.dotblogs.com.tw/mis2000lab/2014/02/09/html5-document-structure>
- ▶ [https://zh.wikipedia.org/wiki/HTML5#.E8.88.87HTML\\_4.E7.9A.84.E4.B8.8D.E5.90.8C.E4.B9.8B.E8.99.95](https://zh.wikipedia.org/wiki/HTML5#.E8.88.87HTML_4.E7.9A.84.E4.B8.8D.E5.90.8C.E4.B9.8B.E8.99.95)

END

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of green, ranging from light lime to dark forest green. These shapes are primarily located on the right side of the frame, creating a dynamic, layered effect. The rest of the background is plain white.